



**A vos cartes, prêts,
débriefez !**



Le concept :

A vos cartes, prêts, débriefez ! est un jeu de cartes pour débrief en intelligence collective. Inspiré des debriefing cards sur site [Openseriousgame](https://www.openseriousgame.com/) d'Alexandre Quach et réalisé avec le site [Escapecards](https://www.escapecards.com/) de Guillaume Bonzoms, ce jeu permet d'animer la phase de débriefing sous forme d'activité brise-glace avec des élèves et favorise la prise de recul des participants après la phase de jeu.

Comment ça marche ? :

A vos cartes, prêts, débriefez ! est un jeu de cartes à imprimer. Nous vous conseillons de le plastifier afin de pouvoir vous en resservir pour de nouvelles sessions de jeu.

A vos cartes, prêts, débriefez ! est un jeu flexible prolongeant le côté ludique de l'expérience que les participants viennent de vivre.

Pour les grands groupes : mettez vos participants en 10 groupes de 3 élèves. Distribuez une carte de couleur différente à chaque participant (hier – aujourd'hui - demain). Laissez un temps limité pour que le groupe échange et débriefez ensuite ensemble. Si le temps vous manque, vous pouvez tout à fait prêter ces cartes à vos élèves et leur laisser le temps d'une soirée pour y réfléchir.

Ce mode de fonctionnement peut bien entendu être adapté selon le nombre de participants que vous avez. Le principal étant que les trois couleurs du jeu soient distribuées et discutées collectivement.

A vos cartes, prêts, débriefez ! est un jeu en open source. Il est conçu d'après une réflexion du collectif Escape n' Games, avec des images libres de droits provenant du site Pixabay et sous licence creative commons (paternité – pas de commercialisation - conditions de partage à l'identique).

Nous espérons qu'il vous aidera à dynamiser cette étape incontournable après votre jeu d'évasion pédagogique. N'hésitez pas à nous faire des retours.

Le collectif Escape n' Games



* <https://www.blog-formation-entreprise.fr/nouveau-modele-kirkpatrick-apports-fonction-formation/>



Hier

Quels apprentissages avant ce jeu t'ont permis de le réussir ?



Hier

Quelle qualité que tu possédais avant ce jeu penses-tu avoir exploitée ?



Hier

Lorsque tu te heurtais à une difficulté sur un sujet, comment réagissais-tu ?



Hier

Avant de commencer le jeu, pensais-tu que cela allait être facile ou difficile ?



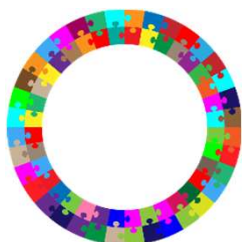
Hier

Comment as-tu réagi lorsque ton professeur t'a annoncé que tu allais faire un escape game ? Explique pourquoi ?



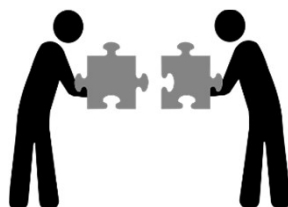
Hier

Imaginas-tu pouvoir jouer et apprendre en même temps grâce à un escape game ?



Hier

Avant de vivre cette expérience, avais-tu l'habitude de travailler en équipe ?



Hier

Avant ce jeu, tu te sentais ... (donne un adjectif) parce que...



Hier

Un escape game pour aborder ou réviser des notions apprises en classe ceci te semblait-il fantaisiste avant cette expérience ?



Hier

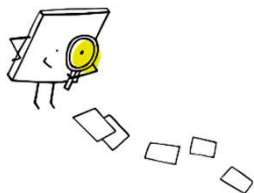
Avais-tu déjà participé à un escape game pédagogique en classe avant aujourd'hui ? Qu'en as-tu pensé ?





Aujourd'hui

Quel a été ton rôle dans l'équipe (meneur, chercheur d'indices, celui qui résout les indices...) et qu'a-t-il apporté de plus à ton équipe?



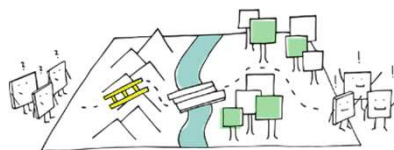
Aujourd'hui

Quelles sont les compétences que tu as développées pendant le jeu ?
(l'analyse, la déduction, la mobilisation des connaissances...)



Aujourd'hui

Pendant le jeu, lorsque tu as rencontré une difficulté, quelle a été ton attitude et comment as-tu réagi?



Aujourd'hui

Qu'as-tu pensé à l'annonce du jeu ?
Cela t'a-t-il intéressé ou inquiété ?



Aujourd'hui

Qu'as-tu appris/révisé grâce à ce jeu ?



Aujourd'hui

Qu'as-tu aimé le plus et le moins dans le jeu que tu viens de vivre ?
Et pourquoi ?



Aujourd'hui

Attribue une note de 1 à 5 à ton expérience de jeu et explique pourquoi ?



Aujourd'hui

Qu'est-ce qui t'a le plus surpris et le plus déstabilisé dans ce jeu ? Explique pourquoi ?



Aujourd'hui

Quel aspect de la séquence le jeu t'a-t-il permis de mieux comprendre ?



Aujourd'hui

Selon toi, votre équipe a gagné parce que...





Demain

Quelle notion est plus simple pour toi aujourd'hui après ce jeu ?



Demain

Suite à ce jeu, comment réagiras-tu si tu es confronté à une difficulté ?



Demain

Si tu devais dire en un mot ce que tu penses du jeu aujourd'hui, lequel utiliserais-tu ?



Demain

Si ton professeur te proposait de créer un jeu d'évasion pour d'autres élèves, accepterais-tu ? Dis pourquoi ?



Demain

Selon toi quels sont les bénéfices de travailler avec un escape game en classe ?



Demain

Si ton professeur te proposait de rejouer un autre escape game en classe, serais-tu prêt à recommencer l'expérience ? Explique pourquoi ?



Demain

Quelle étape dans la mise en œuvre d'un escape game te plairait/motiverait le plus : conception ? élaboration ? maître du jeu ?



Demain

"Seul on va plus vite, ensemble on va plus loin", es-tu d'accord avec ce proverbe africain ? Dis pourquoi ?



Demain

Penses-tu travailler avec tes camarades en équipe à l'avenir ?



Demain

Grâce à ce jeu, demain tu vas/seras capable de ...



