

< EXEMPLES D'ÉNIGMES 1/2 >

CACHER UN MESSAGE DANS UNE SCYTALE



- Matériel : un tube en carton, papier, scotch
Technique de fabrication ici : http://joan.magnier.free.fr/IMG/pdf/fabriquer_scytale.pdf

MESSAGE CODÉ SIMPLE

csbwp wpvt bwfa sfvtj alphabet décalé

- <https://www.theproblemsite.com/reference/mathematics/codes/shifted-alphabet-code>
: saisissez votre message, choisissez le mode de codage souhaité : votre message est encodé !

RÉBUS

- <http://www.rebus-o-matic.com/> : saisissez votre message, il est transformé en rébus.
- Demander aux joueurs d'effectuer l'action ensuite pour résoudre une énigme



CACHER UN QR CODE AVEC UN LIEN VERS UNE VIDÉO, UN FICHER SON...

- Exemple de générateur de QR code : <https://www.unitag.io/fr/qrcode>
Q° : si il s'agit d'une vidéo ou d'un fichier son que l'on fait soi-même, où l'héberger ?



ENCRE INVISIBLE

- Citron + chaleur. Effaceur et stylo plume. "Gravure" [écrire sur une feuille avec une autre feuille dessous puis déposer la page blanche sur un bureau, les joueurs doivent noircir la page]

PORTE OU TIROIR FERMÉ-E PAR ÉLECTRO-AIMANT

- Faire un pile avec un citron et l'utiliser pour envoyer un signal d'ouverture d'interrupteur pour débloquer un tiroir ou une porte fermée par un électro aimant.



< EXEMPLES D'ÉNIGMES 2/2 >

LA CORBEILLE À PAPIER

- Cacher des éléments dans une corbeille à papier avec documents chiffonnés



CALQUES

- Composer votre message sur plusieurs papiers calques à superposer pour obtenir le message final

LES MIROIRS

- Écrire un message qui ne peut être lu qu'en utilisant un miroir.
- Utiliser un miroir avec un message caché qui ne sera révélé que si de la buée est créée par le joueur avec sa bouche.

LE TRAIN ENTRERA EN GARE
A 15 HEURES, RENDEZ-VOUS SUR LE
QUAI NUMERO TROIS

CODES

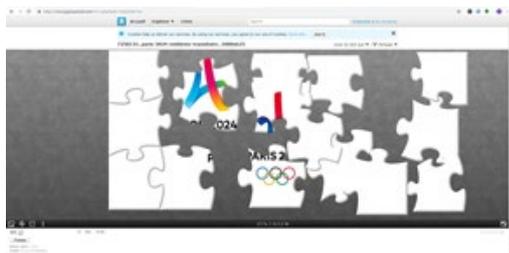
- Entrer un code qui permet d'accéder à une tablette ou un ordinateur, un vieux téléphone portable

LE TOUCHER

- Placer un objet dans une boîte fermée et avec un trou. Le joueur doit deviner de quel objet il s'agit en le touchant.

FAUSSAIRE

- Site pour faire des documents (billets d'avion, tickets reçus, puzzle) qui peuvent aussi contenir des indices. A la fois énigme et ambiance :
<https://sites.google.com/view/eg1go/web-pages/codes>



Exemple : choisissez votre image, choisissez le nombre de pièces et la difficulté du puzzle ; Le site <https://www.jigsawplanet.com> crée un puzzle que vous devez reconstituer en ligne.