

< AMBIANCE >

Choisissez l'ambiance de votre jeu, par groupe de 2/3.

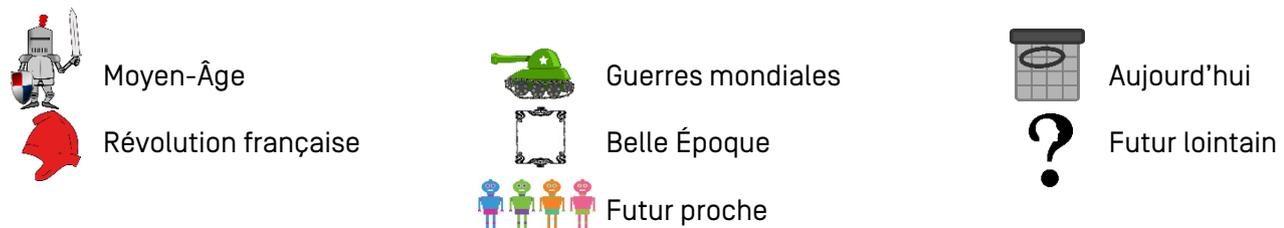
EXEMPLES D'AMBIANCE



EXEMPLES DE LIEUX



EXEMPLES D'ÉPOQUES



Ré-écrire si besoin vos éléments d'ambiance.