

< MISSION >

Garder à l'esprit que la mission doit se dérouler :

- en temps limité (pourquoi y a-t-il urgence)
- dans un lieu en huis clos (pourquoi dans ce lieu-là)

Intégrer ces deux dimensions dans l'histoire.

<p>CADRE SPATIO-TEMPOREL ?</p> <p>Quand ? Où ? <i>(les circonstances)</i></p>	
<p>PERSONNAGES</p> <p>Qui ?</p> <p>Qui sont les joueurs ? Quel-s rôle-s endossent-ils ?</p>	
<p>POURQUOI ?</p> <p>Objectif ? Finalité ?</p>	
<p>COMMENT ?</p> <p>Les étapes pour parvenir au but</p> <p><i>3 étapes imposées</i></p>	

< ANNONCE >

Rédigez l'annonce de la mission aux joueurs [racontez-leur une histoire]

Reprendre les éléments présents dans le tableau au recto, sous forme de récit avec suspense et dramatisation.

- Cadre spatio-temporel [Quand et où ?]
- Les circonstances
- Personnage-s
- Pourquoi ? [objectif/finalité]
- Éléments complémentaires si besoin

Attention : pour ménager des surprises et émotions aux joueurs, il ne faut pas trop en dire et garder des étapes qui seront découvertes au cours du jeu.

< TITRE >

Formulez le titre du jeu