



<https://fr.freepik.com/>

Son slogan :

Moi, déléguée ? Mais non !
(verbale et linguistique)

Prénom, Nom : Sophie Stiqué

Personnel : *a beaucoup d'amis*

familial : *Son père dit qu'elle est saoulante de parole !*

En classe : Matières préférées-Loisirs

Tout ce qui concerne l'oral : poésie, théâtre, littérature. La lecture, la lecture et encore la lecture !

Histoire /Profil : situer l'élève, raconter son parcours

Camille a toujours beaucoup parlé en classe. Pas vraiment du bavardage mais elle adore participer. C'est toujours la première à se proposer pour réciter la poésie ou pour présenter la pièce de théâtre à la fête de fin d'année. Elle pourrait devenir auteure ou avocate.

Motivation face à l'escape game :
En quoi se sent-il concerné ?

Elle adore les jeux de rôle. Elle s'engage dans toutes les activités scolaires.

Expérience face à l'escape game :
Que peut-il apporter ?

un esprit de synthèse

Les énigmes :

Types d'épreuves qui vont le mettre à son avantage :

*Charades, rébus,
message codé
jeux sur les mots*

Types d'épreuves qui vont le mettre en difficulté :

Si elle n'arrive pas à se faire comprendre, elle peut se mettre à l'écart, voire en colère.

**Son slogan :**

*Que voulez-vous les mecs ? C'est le talent !
(corporelle et kinesthésique)*

Prénom, Nom : Harry Covert**Personnel :** *s'éclate sur le tatamis***famial :** *Ils sont sur les routes tous les week-ends pour participer aux compétitions des uns et des autres.***En classe : Matières préférées-Loisirs**

Évidemment le sport est sa matière de prédilection. Mais il n'est pas en reste en technologie.

Histoire /Profil : situer l'élève, raconter son parcours

Harry est un grand sportif. Mais la facilité avec laquelle il gère son corps pourrait en faire un bon acteur. En classe, il a besoin d'expérimenter pour comprendre. Il aime expliquer en faisant des dessins, des modèles.

Il pourrait devenir danseur ou acteur, pas seulement sportif.

Motivation face à l'escape game :**En quoi se sent-il concerné ?**

Il adore démonter/remonter.

Avoir à chercher ne le rebutera pas.

Expérience face à l'escape game :**Que peut-il apporter ?**

moteur dans la recherche active

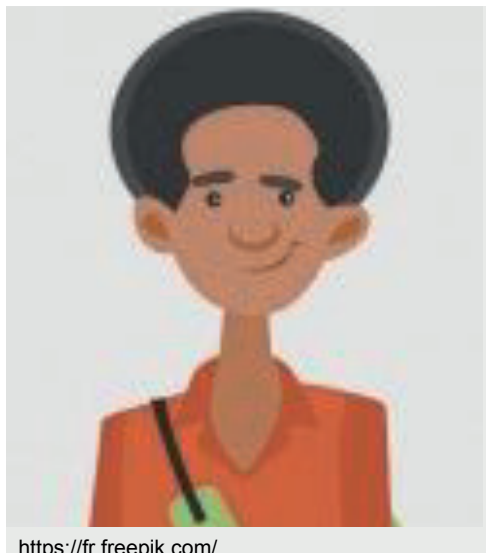
Les énigmes :

Types d'épreuves qui vont le mettre à son avantage :

recherche d'indices, puzzle, assemblage et manipulation

Types d'épreuves qui vont le mettre en difficulté :

Il aura besoin de bouger si cela est trop figé !



Son slogan :

*Pythagore ? Oui, je connais. C'est un bon copain.
(visuelle et spatiale)*

Prénom, Nom : Raphi Stoler

Personnel : *adore dessiner : personnage ou technique.*

familial : *La famille Stoler habite une maison avec un grand jardin que Raphi adore fleurir avec sa mère.*

En classe : Matières préférées-Loisirs

Il est toujours partant pour peindre ou illustrer une leçon. La géographie est aussi son fort.

Histoire /Profil : situer l'élève, raconter son parcours

Raphi est un artiste. Il est donc un peu rêveur mais il saura se reconcentrer quand il le faudra. Son calme apaise la classe, et il trouvera souvent le détail que personne ne voyait.

Il pourrait devenir architecte, paysager, designers, dessinateur ou même explorateur !

Motivation face à l'escape game :
En quoi se sent-il concerné ?

Raphi aime observer le monde dans ses trois dimensions.

Expérience face à l'escape game :
Que peut-il apporter ?

bon sens de l'orientation, lecture de cartes, diagrammes et graphiques perçoit les détails très fins.

Les énigmes :

Types d'épreuves qui vont le mettre à son avantage :

*agencements de pièces,
messages codés avec des
signes, géométrie dans
l'espace, utilisation de
symbole ou de dessins de
contour*

Types d'épreuves qui vont le mettre en difficulté :

*S'il ne trouve pas ses repères, il
aura du mal à trouver.*



Son slogan :

Madame, y'a des devoirs pour demain ?
(logique/mathématique)

Prénom, Nom : Ondine Oussessoar

Personnel : *toujours très appliquée dans ce qu'elle fait.*

familial : *La famille d'Ondine est à son image : très posée.*

En classe : Matières préférées-Loisirs

Ondine est toujours très appliquée. Elle est volontaire mais s'efface toujours devant les autres. Après son travail, elle regardera ses séries préférées en anglais puis ira faire du sport avec ses parents.

Histoire /Profil : situer l'élève, raconter son parcours

Ses enseignants savent pouvoir compter sur elle dès qu'il faut avancer sur un projet. Ce n'est pas la dernière non plus à vouloir venir en aide à ses camarades quand elle a fini son travail.

Elle pourrait devenir mathématicienne, ingénieure ou même enquêtrice.

Motivation face à l'escape game :
En quoi se sent-elle concernée ?

Ondine aime explorer, chercher.

Expérience face à l'escape game :
Que peut-elle apporter ?

bonnes capacités d'abstraction.

Mise en relation des données récoltées.

Les énigmes :

Types d'épreuves qui vont le mettre à son avantage :

épreuves numériques, jeux de stratégie, Essais/ Erreurs, structures logiques de message codés

Types d'épreuves qui vont le mettre en difficulté :

S'i elle n'est pas en confiance, elle peut perdre ses moyens et ne pas pouvoir s'organiser.