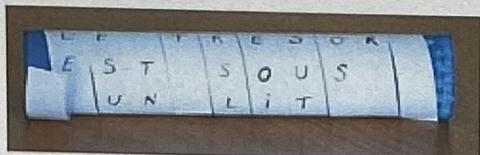


< EXEMPLES D'ÉNIGMES 1/2 >

CACHER UN MESSAGE DANS UNE SCYTALE



- Matériel : un tube en carton, papier, scotch
- Technique de fabrication ici :
http://joan.magnier.free.fr/IMG/pdf/fabriquer_scytale.pdf

MESSAGE CODÉ SIMPLE

csbwp wpvt bwfa sfvttj alphabet décalé

- <https://www.theproblemsite.com/reference/mathematics/codes/shifted-alphabet-code> : saisissez votre message, choisissez le mode de codage souhaité : votre message est encodé !

RÉBUS

- <http://www.rebus-o-matic.com/> : saisissez votre message, il est transformé en rébus.
- Demander aux joueurs d'effectuer l'action ensuite pour résoudre une énigme



CACHER UN QR CODE AVEC UN LIEN VERS UNE VIDÉO, UN FICHIER SON...

- Exemple de générateur de QR code : <https://www.unitag.io/fr/qrcode>
Q° : si il s'agit d'une vidéo ou d'un fichier son que l'on fait soi-même, où l'héberger ?

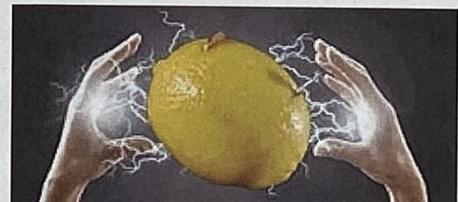


ENCRE INVISIBLE

- Citron + chaleur. Effaceur et stylo plume. "Gravure" (écrire sur une feuille avec une autre feuille dessous puis déposer la page blanche sur un bureau, les joueurs doivent noircir la page)

PORTE OU TIROIR FERMÉ-E PAR ÉLECTRO-AIMANT

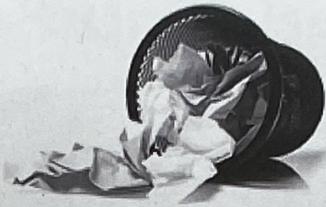
- Faire un pile avec un citron et l'utiliser pour envoyer un signal d'ouverture d'interrupteur pour débloquer un tiroir ou une porte fermée par un électro aimant.



< EXEMPLES D'ÉNIGMES 2/2 >

LA CORBEILLE À PAPIER

- Cacher des éléments dans une corbeille à papier avec documents chiffonnés



CALQUES

- Composer votre message sur plusieurs papiers calques à superposer pour obtenir le message final

LES MIROIRS

- Écrire un message qui ne peut être lu qu'en utilisant un miroir.
- Utiliser un miroir avec un message caché qui ne sera révélé que si de la buée est créée par le joueur avec sa bouche.

LE TRAIN ENTRE RA EN GARE
A 16 HEURES; RENDREZ VOU SUR LE
QUAI NUMERO TROIS

CODES

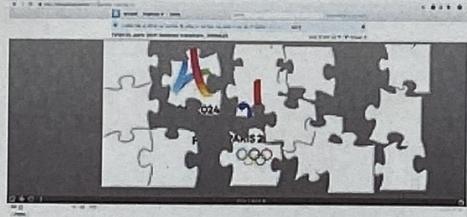
- Entrer un code qui permet d'accéder à une tablette ou un ordinateur, un vieux téléphone portable

LE TOUCHER

- Placer un objet dans une boîte fermée et avec un trou. Le joueur doit deviner de quel objet il s'agit en le touchant.

FAUSSAIRE

- Site pour faire des documents [billets d'avion, tickets reçus, puzzle] qui peuvent aussi contenir des indices. A la fois énigme et ambiance :
<https://sites.google.com/view/eg1go/web-pages/codes>



Exemple : choisissez votre image, choisissez le nombre de pièces et la difficulté du puzzle ; Le site <https://www.jigsawplanet.com> crée un puzzle que vous devez reconstituer en ligne.

☛ Lettre
message

☛ texte
+ miroir

☛ lire le texte
à l'aide du
miroir

💡 endroit
prochain
énigme

suite
saylale

Emuler

💡 Message

☛ Le dire
Va au
poste
muni
au PE
(ordinateur)

☛ pièces
du puzzle

☛ Reconstitution
puzzle

💡 Photo
couverture livre
pour calque

calque

☛ texte
+ miroir

☛ lire le txt
avec le
miroir

💡 endroit
prochain
énigme

suite

Emuler

💡

☛

☛

💡

☛

☛ texte
+ miroir

☛ lire le txt
avec le miroir

💡 endroit
prochain
énigme

suite

Emuler

💡

☛

☛

💡

☛

☛ texte
+ miroir

☛ lire le txt
avec le miroir

💡 endroit
prochain
énigme

suite

Emuler

💡

☛

☛

💡

☛

☛ Superposer
calque

💡 Endroit
cache
carte

☛ Trouve les
Coordonnées.

Pliage.

☛ Message
codé

☛ Énigme
mathématique

💡 lettre
(coordonnée)

💡 chiffre
(coordonnée)

X 4

☛ carte
+ coordonnées

< ÉNIGME >

TITRE	Enigme mathématique
-------	---------------------

BRÈVE DESCRIPTION	<p>Une phrase mathématique. Résoudre le calcul. Code</p> <p><u>ex:</u> le code est le résultat du produit du double de 4 par le quart de 20. (8×4).</p>
-------------------	---

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
<input checked="" type="radio"/> x	01101001010	<input type="radio"/>

----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----

<p>âge</p> <p>5</p>	<p>3 étoiles</p>	
<p>NIVEAU DE DIFFICULTÉ</p>	<p>J'AIME / J'AIME PAS ?</p>	<p>PERSONAS</p>

< ÉNIGME >

TITRE	Mon beau miroir
-------	-----------------

BRÈVE DESCRIPTION	<p>Ecrire un msg qui ne peut être lu qu'en utilisant un miroir.</p> <p>Décoder un msg afin de trouver une cache m'amenant à l'étape suivante.</p> <p>→ dans un txt.</p> <p>Une partie du txt est écrit à l'envers.</p> <p><u>ex:</u> la clé se trouve sous la chaîne de la montre.</p>
-------------------	--

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
<input checked="" type="radio"/>	01101001010	

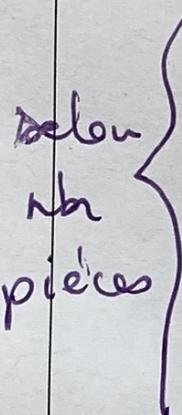
----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----

		
NIVEAU DE DIFFICULTÉ	J'AIME / J'AIME PAS ?	PERSONAS

< ÉNIGME >

TITRE	Puzzle numérique / ou non.
BRÈVE DESCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Quel mécanisme principal ? • Que faut-il faire ? • Quel attendu ? <p>- Photo de la prochaine cache / tableau - nbr de pièces : âge (6) déjà étu - les positionner correctement pour reformer le puzzle.</p>

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
	01101001010	

<p>----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----</p>		
<p>debut nbr pièces</p>  <p>  </p>	<p>NIVEAU DE DIFFICULTÉ</p>	<p>NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE</p> <p>01101001010</p> <p>NUMÉRIQUE CONNECTÉE</p> <p></p> <p>J'AIME / J'AIME PAS ?</p>  

< ÉNIGME >

TITRE	Mots mêlés
-------	------------

BRÈVE DESCRIPTION	<p>Mécanisme : mots mêlés</p> <p>↳ Il faut trouver les mots dans la grille au milieu de toutes les autres lettres qui ne forment pas de mot.</p> <p>↳ Attendu : avec les mots trouvés former une phrase qui permet de passer à la suite (La prochaine énigme se trouve sous le bureau).</p>
-------------------	---

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
x	01101001010	●

----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----



	
NIVEAU DE DIFFICULTÉ	J'AIME / J'AIME PAS ?

< ÉNIGME >

TITRE	Message codé
-------	--------------

BRÈVE DESCRIPTION	<p>Mécanisme: message codé</p> <p>↳ plusieurs lettres à la suite.</p> <p>↳ trouver à quelle lettre correspond chaque lettre.</p> <p>Exemples: A = Z ; B = Y ... A vaut K Avocat</p> <p>Attendue : Déchiffrer le message</p> <p>Exemple : Lieu du train.</p>
-------------------	--

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
x	01101001010	globe

----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----

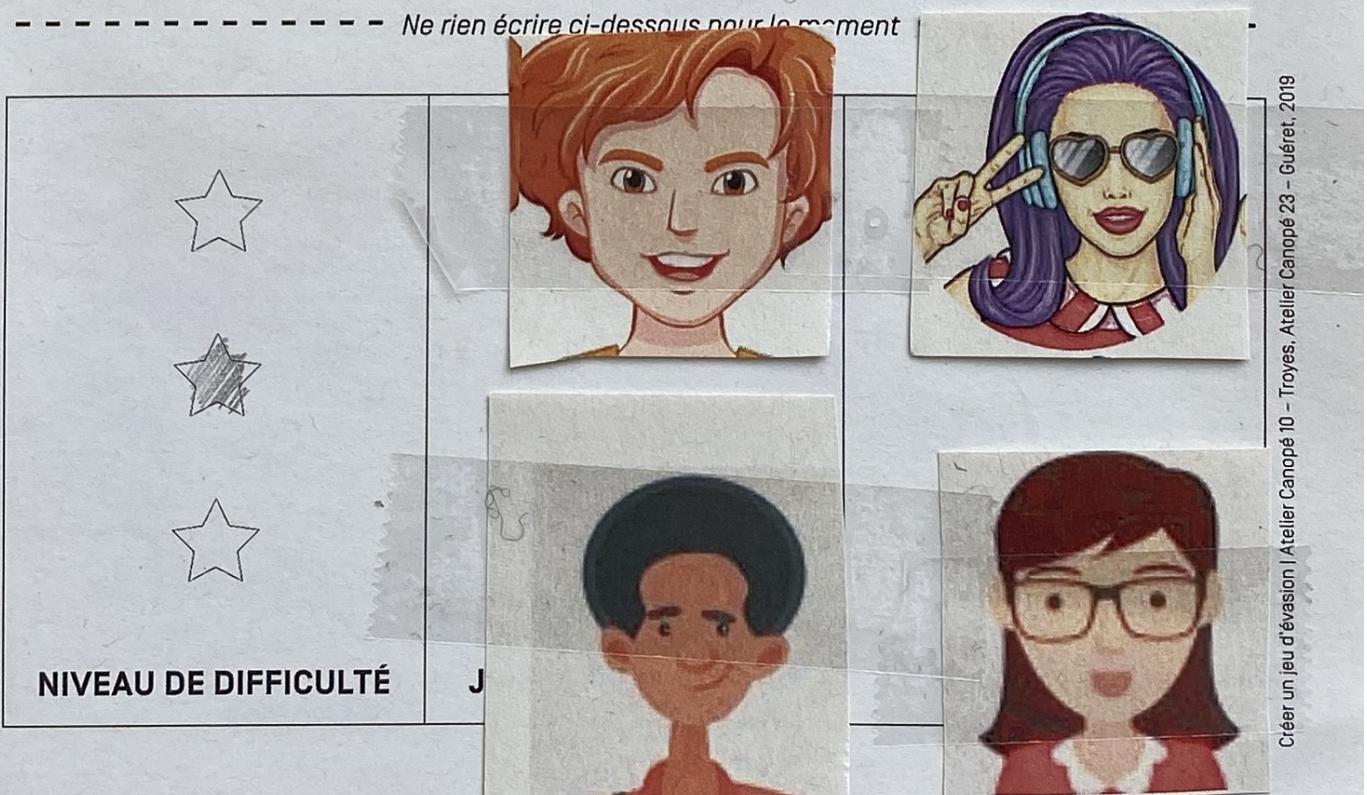
		
NIVEAU DE DIFFICULTÉ	J'AIME / J'AIME PAS ?	PERSONAS

< ÉNIGME >

TITRE	Calques
-------	---------

BRÈVE DESCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Quel mécanisme principal ? • Que faut-il faire ? • Quel attendu ? <p>* Mutualiser les calques et les assembler pour découvrir le nouvel indice.</p> <p>→ énigme finale / dernier élément</p>
-------------------	--

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
x ✓	01101001010	🌐



< ÉNIGME >

TITRE	Plage
-------	-------

BRÈVE DESCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Quel mécanisme principal ? • Que faut-il faire ? • Quel attendu ? • <p>→ Effectuer le bon plage pour découvrir le mot/indice</p> <p>→ Conduire à l'énigme suivante .</p>
-------------------	---

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
x ✓	01101001010	🌐

----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----

	J'AIME / J'AIME PAS ?	 
NIVEAU DE DIFFICULTÉ		

< ÉNIGME >

TITRE	Saytale
-------	---------

BRÈVE DESCRIPTION	<ul style="list-style-type: none"> • Quel mécanisme principal ? • Que faut-il faire ? • Quel attendu ? <p>* Phrase à découvrir .</p> <p>→ Conduire à l'énigme suivante</p>
-------------------	---

NON NUMÉRIQUE	NUMÉRIQUE DÉBRANCHÉE	NUMÉRIQUE CONNECTÉE
x	✓	01101001010

----- Ne rien écrire ci-dessous pour le moment -----

		
NIVEAU DE DIFFICULTÉ	J'AIME / J'AIME PAS ?	